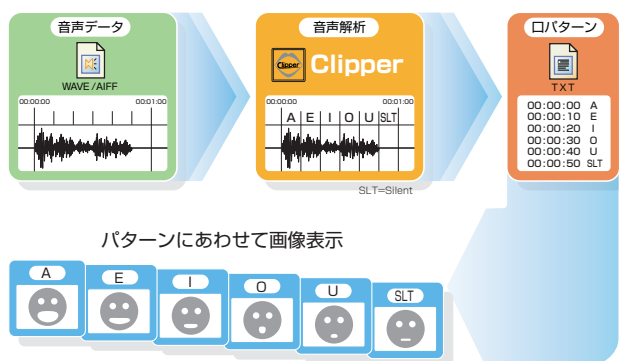


CRI Clipper

『CRI Clipper』は、音声データを解析して、任意に変化する口の形状(口パターン)を自動的にデータ化するシステムです。この口パターンデータに沿って、キャラクタの口の形状を変化させることにより、音声に同期した自然な会話のアニメーションを表示することができます。

口パターンデータ作成システム



より自然な口パターンの自動生成

従来、キャラクタの口パターンを生成するには、ボリュームレベルに合わせたり、ランダムに変化させたりといった方法しかありませんでした。人手によって音声と口パターンを合わせることもできますが、多くの労力を必要とします。Clipperは、この作業を自動化しました。音声認識技術をベースに、口自体の動きも考慮して、より自然な口パターンデータを出力します。

様々なプラットフォームに対応

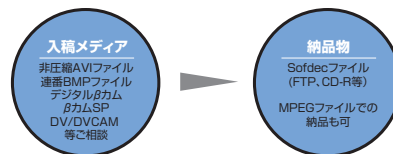
アニメーションの表示システムは、各ゲームによってそれぞれ固有のものであります。そこでClipperは、どのようなゲームにでも組み込めるよう、テキストデータだけを出力します。音声データの時間軸と口パターンとの組み合わせを出力しますので、それぞれの表示システムやプラットフォームに合わせてお使い下さい。

CRI Movie Encode

ゲーム機の高画質化に伴い、ゲーム中で再生する動画にも高いオプティミティが要求されるようになってきました。当社では、各プラットフォームにおいて、高画質、高品質の動画をご利用頂けるよう、動画素材をSofdecファイルにエンコードするサービスを行っております。ゲーム機だけでなく、さまざまな特性や条件をもった組み込み機器向けのエンコードについても、お客様の要求に合わせて対応致します。

サービス概要

本サービスは、非圧縮の画像ファイルやテープメディア等のムービー素材をCRI Sofdecファイルにエンコードするものです。『CRI Sofdec』を開発したCRIが行うエンコードサービスですので、品質はもとより、表示に関するノウハウや特殊再生などのご相談も承ります。



エンコード料金表

| エンコード方法 | 項目 | ～5分 | 5分以降 |
|---------|-------|----------|----------|
| ソフトウェア | 基本料金 | 300,000円 | |
| | 1分あたり | | @28,000円 |

オプション

上記内容は標準的な場合であり、その他なりとご相談下さい。

- テスト目的のエンコード
- 映像データの画像等の調整
(インタレース解除、フレームレート変換、ノイズ除去、各種フィルタ処理など)
- 音声データのレベルアップ/調整
- マルチ再生などの特殊再生用
- ノンリニア編集
- キャプチャリングのみで、AVIファイルでの納品
- HDTV対応

さまざまなメディアからの高品質エンコード



製品に関するお問い合わせ

<http://www.cri-mw.co.jp/contact/>

受付時間: 月曜～金曜日 午前10時～午後5時
(祝祭日、年末年始を除く)
TEL : 03-6418-7081
FAX : 03-6418-7082

CRI・ミドルウェア ウェブサイト

<http://www.cri-mw.co.jp/>



株式会社 CRI・ミドルウェア
Audio & Visual Solution Company

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-7-7 住友不動産青山通ビル 9階

※ CRI・ミドルウェア、CRI・ミドルウェアロゴ、「CRIWARE」、「CRI Clipper」は、日本およびその他の国における株式会社CRI・ミドルウェアの登録商標または商標です。
※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
© 2009 CRI Middleware Co., Ltd.