

ゲーム制作に不可欠な サウンド演出を手軽に実現

統合型 サウンドミドルウェア

adx²

for Smartphone



高圧縮・高音質、高度なサウンドデザイン

CRI ADX2は、最大1/16圧縮を実現する高圧縮・高音質・低負荷の独自コーデック、専用のオーサリングツール、ランタイムに組込まれるサウンドエンジンからなる、統合型サウンドミドルウェアです。最先端のゲームサウンド制作のノウハウを反映した高機能かつ操作性の高いサウンドオーサリングツールで、BGM・セリフ・効果音の複数音同時再生や、インタラクティブサウンド、さまざまなエフェクト等のゲーム制作に不可欠なサウンド演出を手軽に実現します。

「CRI ADX2」 for Smartphone の特長

1. 高圧縮・高音質なコーデックでボイスもクリアに再生

CRI ADX2は、高圧縮・高音質・低負荷な独自のサウンドコーデック「HCA」を備えています。ゲームでの利用を目的に開発されたコーデックで、48kHzのステレオ音楽を最大1/16まで圧縮し、複数音同時再生でも低いCPU負荷を実現します（iPhone5Cで16音の同時再生を行った場合、CPU負荷5%以下）。一般的な音声コーデックのMP3やOggと比較してHCAは低CPU負荷かつ、省メモリ、少ない負荷変動が特長です。突発的な負荷がかからず、ゲームの処理を妨げません。また、高圧縮時でも「人の声」のクオリティを保つ特長があり、声優のボイスなどの再生に向いています。

- 使用メモリを最小限に抑え、サウンドデータのロード時間を短縮
- 複数音の同時再生用にカスタマイズした「HCA-MX」で、同時再生時の負荷をさらに軽減

2. イントロ付きのループ再生も簡単設定、高度な再生制御が可能なオーサリングツール

直感的かつ操作性に優れたサウンドオーサリングツールで、サウンドデザインの9割をツール上で設定できます。

■ CRI ADX2のサウンドオーサリングツール機能

- ・ イントロ付きのループ再生
- ・ 波形ごとのボリューム調整
- ・ クロスフェードの設定
- ・ ボイス再生時にBGMを下げるボイスハイライト
- ・ ゲーム演出と連動したインタラクティブサウンドの設定
- ・ 多彩なDSPエフェクト
- ・ 発音数制御
- など



3. 音声データの暗号化

CRI ADX2の音声コーデックは、PCのメディアプレイヤーなどでは再生できないよう、暗号化することが可能です。

4. 2つのAndroid音ズレ解決機能

① Android音声再生遅延推測機能

音ゲーや楽曲のリズムに合わせた演出における音楽とゲーム描画のズレを、補正するための機能です。各Android端末で生じる音声再生の遅延時間をアプリ実行時に推測・算出します。アプリではその数値に従って描画タイミングを補正します。アプリ側で音ズレを自動補正できるようになるため、機種ごとに遅延時間を計測しプログラムで対応する必要がありません。

② 低レイテンシ再生機能

タッチ音や操作音など、レスポンスの重要なサウンドの低レイテンシ再生を実現します。リクエストに対するレスポンスの遅延を手軽に改善できる音声再生モードです。

5. クロスプラットフォーム、各種ゲームエンジンに対応し、幅広い開発環境をサポート

CRI ADX2のオーサリングツールからそれぞれのプラットフォーム用の音声ファイルをエンコードでき、プラットフォーム別にアプリケーションのソースコードを書き分ける必要がありません。また、Unity、Cocos2d-xに対応しており、開発環境に合わせた音の作り込みが可能です。



6. プロジェクトの様々なワークフローに柔軟に対応

CRI ADX2はプログラマ主導型やサウンドデザイナー主導型など、開発のワークフローに合わせた利用方法が可能です。

CRI ADX2採用例：「乖離性ミリオンアーサー」(スクウェア・エニックス)、
「ファントム オブ キル」(Fuji&gumi Games) など

- 対応プラットフォーム iPhone/iPad(5,1,1系以降)、Android(2~5系)
- 対応エンジン Unity(Unity 4以降)、Cocos2d-x(v2.2, v3)

料金体系

■F2P(基本無料・アイテム課金)タイトル
: 初期費35万円、月額40万円(月間売上2,700万円以下の場合は無償)

■売り切りアプリ
: 初期費150万円、レベニューシェア4%※

※初期費をレベニューシェア販売額(ストア上に表示されている税込金額、アプリ内課金を含む)の4%で取り崩し、超過した場合のみ同販売額比率にて発生。

試用について

CRI ADX2は、製品版を無償で試用いただけます。
試用はCRIウェブサイトからお申し込みください。



■開発・販売元
株式会社CRI・ミドルウェア

東京都渋谷区渋谷1-7-7 住友不動産青山通ビル 9階

詳しくは → ADX2

検索

ウェブサイト <http://www.cri-mw.co.jp/>

※CRI・ミドルウェア、CRI・ミドルウェアロゴ、[CRIWARE]、[ADX]は、日本およびその他の国における株式会社CRI・ミドルウェアの登録商標または商標です。
※各プラットフォーム名を含む、その他の記載会社名、製品名などは、各社の登録商標または商標です。