

ファイル圧縮から スムーズな追加データの配信まで

ファイル圧縮・パッキングミドルウェア



「ファイルマジックPRO」は、ゲームデータの圧縮からサーバ上のデータのダウンロード、追加ファイルの管理まで対応するファイル圧縮・パッキングミドルウェアです。圧縮とパッキングの機能で、容量の大きな演出データも素早くダウンロードし、データの追加や差し替えにも柔軟に対応します。

「ファイルマジックPRO」 for Smartphone の特長

1. 大量のゲームデータを圧縮&パッキング

大量のゲームデータを圧縮・パッキングし、追加データダウンロード時のファイル数を減らすことでダウンロード時間を削減できます。データ読み込みは圧縮・非圧縮、バック・非バックの区別なく共通の処理で対応可能です。

- 独自のデータ圧縮アルゴリズムで、圧縮・非圧縮の区別なくデータの読み込みが可能
- バックファイルの代替でディレクトリを指定することが可能、開発初期のパッキングの手間を削減
- 孤張子による非圧縮ファイル指定
- 中間バッファが不要なため非圧縮でパッキング可能

2. データの追加・差し替えが簡単なバックファイル管理

追加配信データのハンドリングをシンプルに実装できるため、アプリ開発運営中のファイル管理を容易にします。ファイルマジックPROではアプリ配信後、追加データだけをバックファイルにしてダウンロードできるため、アプリ本体のバックファイルをまるごと更新する手間を削減。アプリ本体に含まれている一部のデータを差し換えたい場合も、同名の新しいバックファイルを優先的に読み込むだけで差し替えが可能です。

3. バックグラウンド ダウンロード

ゲームをプレイしながらバックグラウンドでデータをダウンロードする機能です。ダウンロード中にネット接続が途切れた場合でも自動でリトライするため、細かなエラー処理が不要。シンプルにダウンロードを実装できます。

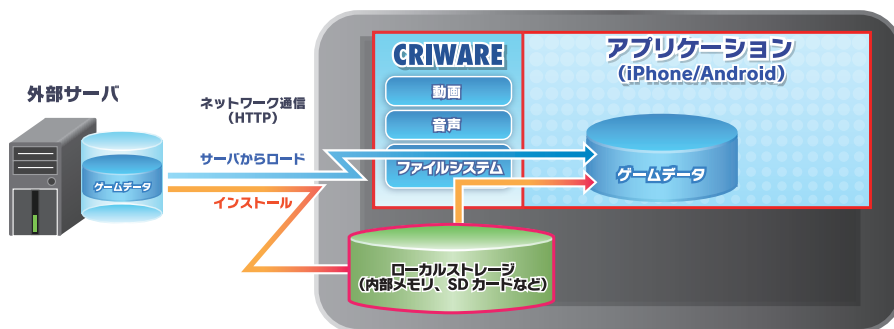
4. Unity、Cocos2d-xに対応

Unity、Cocos2d-xといった開発環境で使用できます。Unity向けにはインストーラやファイルダウンロードをサポートする専用のコンポーネントを用意しています。



5. データファイルのセキュリティ強化に対応

アプリケーション独自の暗号化処理を、ファイルマジックPROでパッキングした圧縮ファイルに適用することができ、データのセキュリティ強化に対応します。



ファイルマジックPRO採用例：「夢王国と眠れる100人の王子様」(ジークレスト)、
「乖離性ミリオンアーサー」(スクウェア・エニックス)

料金体系

■ F2P(基本無料・アイテム課金)タイトル
：初期費35万円、月額40万円(月間売上2,700万円以下の場合は無償)

■ 売り切りアプリ
：初期費150万円、レベニューシェア4%※

※初期費をレベニューシェア販売額(ストア上に表示されている税込金額、アプリ内課金を含む)の4%で取り崩し、超過した場合のみ同販売額比率にて発生。

- 対応プラットフォーム iPhone/iPad(5.1.1系以降)、Android(2~5系)
- 対応エンジン Unity(Unity 4以降)、Cocos2d-x(v2.2.3)

試用について

CRI ファイルマジックPROは、製品版を無償で試用いただけます。
試用はCRIウェブサイトからお申し込みください。