

# ゲームユーザーに聞きました

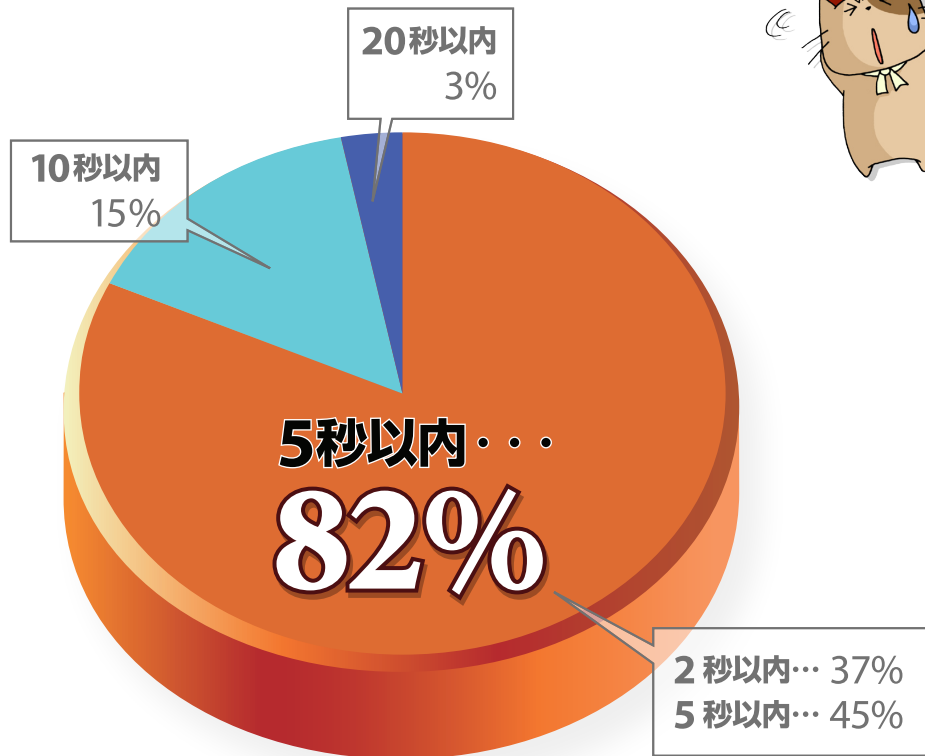
Now Loading...



ゲームユーザー  
603名

● **ロード時間**が長いと感じたことがある... **96%**

● **ロード時間**我慢できるのは...



他にも

- ・どのプラットフォームのロード時間が長い/短い?
- ・ゲームユーザーの生の声
- ・ゲームデベロッパーはロード時間をどう考える? など

さらに詳しい調査結果は...

→ [www.cri-mw.co.jp/cedec2008/](http://www.cri-mw.co.jp/cedec2008/)

※2008年8月17日現在 調査対象: ゲームユーザー 603名

調査: **INSIDE FOR G&L GAMERS** WORLD NO.1 NEWS SOURCE FOR GAME LOVERS [www.inside-games.jp](http://www.inside-games.jp)

## CRI・ミドルウェアは CEDEC2008 でロード時間の短縮手法をご紹介します

■ **レギュラーセッション** 9月11日(木) 14:50~16:10 1号館 5階 5S33 教室

『光ディスクを乗りこなせ/ロード時間の短縮手法』



講師: 代表取締役専務 CTO 押見 正雄 (Masao Oshimi)

概要: DVD などの光ドライブやピックアップの動作原理、ファイル配置の最適化によるシークの削減、さらには実際のゲーム開発経験から得られたさまざまなノウハウをお伝えします。以下はその一例です。

- ① 光ディスクドライブの動作原理及び特性
- ② 展開時間をほぼゼロにするワーク領域不要の展開処理
- ③ 圧縮技術をスムーズにワークフローに取り入れるための工夫
- ④ 高速メディア (HDD、メモリスティック、RAM ディスクなど)の活用法
- ⑤ ファイル配置の最適化 (アクセスログ解析によるファイルのグルーピング) など

■ **CRI 展示コーナー** CEDEC 期間中 毎日 80年館 1階 学生ホール

- ・当社技術者によるロード時間短縮に関する個別で相談
- ・ロード時間短縮のためのミドルウェア「ファイルマジック®PRO」デモ
- ・その他 CRIWARE デモ など

ファイルマジック®PROの詳細はwebで →

ファイルマジックPRO

検索

ウェブサイト <http://www.cri-mw.co.jp/>



■ 開発・販売元

株式会社 CRI・ミドルウェア  
東京都港区南青山3-13-18 313 南青山ビル7F  
TEL: 03-5414-3011 FAX: 03-5414-3012

CRI・ミドルウェア、CRI・ミドルウェアロゴ、「CRIWARE」、「ファイルマジックPRO」は、日本およびその他の国における株式会社CRI・ミドルウェアの登録商標または商標です。その他の記載の会社名等は、各社の登録商標または商標です。