

# Androidの魅力とは？ ここまでできるAndroidサウンド



2011年1月9日

(株)CRI・ミドルウェア

# (株)CRI・ミドルウェア

## 映像・音声を専門としたミドルウェア開発会社

1990年 人工知能・CD・音声・映像技術の研究開発  
FM-Towns・メガCDなど

1995年 サターン用ADXのリリース

1997年 Dreamcast用ADX・Sofdecリリース

2010年 PS2・PS3・PSP・DS・Wii・GC  
Xbox・Xbox360用ミドルウェア

50タイトル

450タイトル

2179タイトル(2011/1/9)



## Androidの魅力とは？

- ずばりCPU性能の高さ！
  - 携帯ゲーム機の5～10倍
- 弊社のサウンド技術(ADX2)と併用すると、  
**家庭用ゲーム機の高度なサウンドが**  
Androidで実現可能！

## CRI ADX2 のメリット

- 同時再生本数に上限がありません
  - CPU性能が間に合う限り**いくつでも再生可能。**
- 低負荷な再生が可能
  - **ステレオ16本再生がCPU使用率10%以内。**
- エフェクト効果が一リアルタイムに実現可能
  - 標準では難しい**ピッチ変更**が簡単に可能。  
**サウンドにバリエーションを持たせることが可能。**

## サウンドでお困りならぜひCRIまで！

- Androidでサウンドも大きな可能性が！
- サウンド関連のご相談はぜひCRIまで！
  - <http://www.cri-mw.co.jp/contact/>

