

Android 向け 3D グラフィックスミドルウェア

# CRI GT2™

for Android™



Android で軽快に扱えることを目的に開発した 3D グラフィックスライブラリ

主な特長

- 軽くてコンパクト、少ない資源で軽快に動作するように最適化
- Maya® / Softimage® / 3ds Max® のデータを取り扱い可能
- OpenGL ES2.0 上で動作
- 各種シェーダを利用可能

機能一覧

モデル	・スキニング ・各種マテリアル ・マテリアルライブラリ
カメラ	・階層構造カメラ ・注視点/視野角 ・パースペクティブカメラ/正射影カメラ
ライト	・階層構造ライト ・ディレクショナルライト ・ポイントライト ・アンビエントライト
シェーダ	・シェーダの組み合わせ管理 ・カスタムシェーダ
数学	・ベクトル ・行列 ・クォータニオン
アニメーション	・スケルトンアニメーション ・マテリアルアニメーション ・カメラアニメーション ・ライトアニメーション ・テクスチャアニメーション ・テクスチャUV ・テクスチャチェンジ
	・モーフィング ・ブレンドモーション ・トランジション
その他	・視錐台カリング ・アニメーション圧縮 ・コマンドソート (半透明ソート) ・OpenGL ES2.0のAPIをサポート ・カスタムパラメータ ・マルチスレッド対応

お客様のアプリケーション

**GT2**  
(基本3Dグラフィックスライブラリ)

OpenGL ES 2.0

Android

モジュール構成図

利用例

- 情報家電ユーザインタフェース
- デジタルサイネージ
- カジュアルゲーム / ソーシャルゲーム
- Android 上で動作させるキャラクタコンテンツ

お問い合わせはこちら → <http://www.cri-mw.co.jp/contact/>

株式会社 CRI・ミドルウェア  
東京都渋谷区渋谷 1-7-7 住友不動産青山通ビル 9階  
TEL : 03-6418-7081 FAX : 03-6418-7082

Android は、Google Inc. の商標です。  
CRI・ミドルウェア、CRI・ミドルウェアロゴ、「CRIWARE」、「GT2」は、日本およびその他の国における株式会社 CRI・ミドルウェアの登録商標または商標です。  
Maya、Softimage、3ds Max は、米国および/またはその他の国における Autodesk, Inc. の登録商標または商標です。  
その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。