

2014年9月9日

株式会社CRI・ミドルウェア

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 1-7-7

住友不動産青山通ビル 9階

URL <http://www.cri-mw.co.jp/>

CRI・ミドルウェア、ゲーム史上最高制作費の超大作「Destiny」に採用 ムービーの高画質再生で映像美をサポート

株式会社CRI・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長 押見正雄、以下CRI）が提供する「CRIWARE®（シーアールアイウェア）※」が、Bungie 開発、Activision パブリッシングによる、ゲーム史上最高と言われる制作費 5 億ドル（約 500 億円）の超大作アクションシューティング「Destiny（デスティニー）」に採用されました。CRI は高画質・高機能ムービー再生ミドルウェアによってムービーシーンの高画質再生を実現し、「Destiny」がこだわる映像美をサポートしています。

※CRIWARE は、CRI・ミドルウェアが提供するミドルウェア製品のブランドです。



「Destiny」は、世界的に大ヒットした Halo シリーズで知られる Bungie 社が開発する、世界同時期発売（北米：9月9日、日本：9月11日発売予定）の、PlayStation®4、Xbox One®、PlayStation®3、Xbox 360® 向け（日本では PlayStation®4、PlayStation®3 専用）アクションシューティングです。新感覚の多人数同時参加型オンライン FPS（ファーストパーソン・シューティングゲーム＝一人称視点シューティングゲームの略称）として大きく注目されており、7月に行われたβテストは、史上最大規模である 460 万人以上のプレイヤーが参加したと発表されています。

(1)

株式会社CRI・ミドルウェア 〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 1-7-7 住友不動産青山通ビル 9階

ホームページアドレス: URL <http://www.cri-mw.co.jp/> E-mail: press@cri-mw.co.jp

CRIのムービー再生ミドルウェアは、「Destiny」が世界観の表現として映像美にこだわったムービーの高画質再生をサポートしました。ゲーム開発に最適化した独自のコーデックとエンコード技術で、通常ではつぶれやすい細かい線や砂塵などの表現まで、クリアな再生を実現しています。さらに1本のムービーに複数の音声と字幕を持たせることができるマルチリンガル機能で、データ容量を抑えた複数言語対応を実現しています。また、プラットフォーム共通の再生プログラムによって、マルチプラットフォーム開発の効率化にも貢献しました。

以下、Bungie社のDestinyプロデューサーからのコメントです。

「我々 Bungie 社はこれから発売されるタイトル “Destiny” において、ミドルウェア “CRI Movie(Sofdec2 海外版)” を採用することを嬉しく思います。CRI Movie を使用することによって複数のプラットフォーム上でディスク容量や圧縮率と戦うことなく Destiny における美しい高解像度のムービーを収めることができました。CRI・ミドルウェア社は、我々のタイトル開発ワークフローにおけるいくつかの重要な機能追加を行うために一緒に働いてくれました。サンフランシスコオフィスと日本オフィスのCRIのチームは素晴らしいテクニカルサポートを行ってくれたことも付け加えます。」

—Bungie Inc. “Destiny” プロデューサー

■CRIの高画質・高機能ムービー再生ミドルウェア

CRIは、マルチプラットフォーム開発に対応した高画質・高機能ムービー再生ミドルウェアとして、海外向けに「CRI Movie」を、国内向けには「CRI Sofdec2」を提供しています。両製品とも、ゲーム開発に最適化した独自のコーデックおよびH.264エンコーダを搭載しており、ハードウェアに適合した高画質ムービーの安定再生を実現します。また、3Dグラフィックスとの合成やレイヤー合成、シームレス再生といった高機能ムービー再生にも対応しており、ムービーを活用した幅広い映像演出の表現に貢献します。

・海外向け「CRI Movie」製品ページ

<http://www.cri-mw.com/product/lineup/movie/crimovie/>

・国内向け「CRI Sofdec2」製品ページ

<http://www.cri-mw.co.jp/product/cs/sofdec2/>

■ミドルウェアに関するお問い合わせ

<http://www.cri-mw.co.jp/contact/>

NEWS RELEASE



CRI・ミドルウェアは、多彩なツール&ミドルウェア製品群『CRIWARE®』を通じて、クオリティ向上、ユーザビリティの向上、開発効率化やコスト削減のお手伝いを致します。開発者の皆さまがコンテンツの中身の創造・制作に専念して頂けるような環境の実現をお約束致します。



(c)2014 Bungie, Inc. All rights reserved. Destiny, the Destiny Logo, Bungie and the Bungie Logo are among the trademarks of Bungie, Inc. Published and distributed by Sony Computer Entertainment Inc. in association with Activision.

※「PlayStation」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標または商標です。

※「Xbox 360」、Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

※CRI・ミドルウェア、CRI・ミドルウェアロゴ、「CRIWARE」、「CRI Sofdec」「CRI Movie」は、日本およびその他の国における株式会社CRI・ミドルウェアの商標または登録商標です。

以 上

本リリースに関するお問い合わせ先

 **株式会社 CRI・ミドルウェア**

担当：尾沢、嶋森

E-mail : press@cri-mw.co.jp

URL : <http://www.cri-mw.co.jp/>

(3)