

2015年9月17日

株式会社CRI・ミドルウェア

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 1-7-7

住友不動産青山通ビル 9階

URL <http://www.cri-mw.co.jp/>

## CRI、超高速・高精度 楽曲解析ミドルウェア「ビートウィズ」発表 1曲 0.5秒でビート解析、東京ゲームショウ 2015 でデモ披露

株式会社CRI・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：押見正雄、以下CRI）は、超高速・高精度な楽曲解析を実現する CRIWARE®（シーアールアイウェア）※の新製品、「BEATWIZ（ビートウィズ）」を東京ゲームショウ 2015 で発表いたします。

「BEATWIZ」は、楽曲を入力するだけでテンポ（BPM=Beat Per Minute、速さ）、ビート（拍子）、サビ（盛り上がり）などの情報を瞬時に解析・検出する楽曲解析ミドルウェアです。CRIは、2015年9月17日～18日の東京ゲームショウ ビジネスデイにブース出展し、「BEATWIZ」の楽曲解析の様子がビジュアルでわかるビジュアルライザーツールや、好きな楽曲をその場で解析して自動で音楽ゲームを生成するサンプルデモで、「BEATWIZ」の機能を紹介します。

※CRIWARE は、CRI・ミドルウェアが提供するミドルウェア製品のブランドです。



超高速・高精度 楽曲解析ミドルウェア

# BEATWIZ

（ビートウィズ）

### 従来製品の数百倍のスピードで楽曲を解析

「BEATWIZ」は、1分を0.1秒で解析します。1曲約5分と考えると、0.5秒で解析が可能です。これは他社従来製品に比べて、数百倍の解析スピードです（注1）。音楽中に含まれるテンポを決定づける要素をCRI独自の技術で解析することで、超高速かつ高精度なテンポ解析（BPM解析）を可能にしました。

（注1）CRI調べ。同等の楽曲解析サービスを提供する他社製品と比較した結果。

### 音楽に合わせたインタラクティブな演出が自動に

「BEATWIZ」を活用することで、従来音楽に合わせた演出に必要な譜面データの作成や、リズムパターンの検出作業が不要になります。音楽ゲームや、音楽とCG・映像との組み合わせ演出など、楽曲のリズムや盛り上がり合わせた演出が、自動で簡単に作れるようになります。楽曲を瞬時に解析して演出に反映するため、決められた楽曲だけでなく、自由に楽曲を入れ替えて楽しむ演出も可能になります。

(1)

株式会社CRI・ミドルウェア 〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 1-7-7 住友不動産青山通ビル 9階

ホームページアドレス: URL <http://www.cri-mw.co.jp/> E-mail: [press@cri-mw.co.jp](mailto:press@cri-mw.co.jp)

## 「BEATWIZ」の対象業界と活用イメージ

- ゲーム業界（家庭用ゲーム機/スマートフォン）… 音ゲーや各種ゲームの演出に
- 音楽業界 … 楽曲レコメンド機能での自動メロディー検出（Aメロ、Bメロ、サビ）に
- 遊技機業界 … 遊技機向けコンテンツ制作に
- カラオケ業界 … 選んだ曲のビートに合わせたビジュアル演出（映像、照明など）に
- 車・カーナビ業界 … 音楽プレイヤーの機能（選曲、UI）やインパネのビジュアル効果に
- ヘルスケア業界 … 音楽を使用した健康器具に

## 「BEATWIZ」の特長

### 1. 超高速

標準的な解析条件（Windows PC）で5分の楽曲を0.5秒、Xbox One®やPlayStation®4といった最新ゲーム機ではその倍以上の速度で解析します。これは、他社従来製品の数百倍の解析スピードです。

### 2. 高精度

楽曲のテンポを0.01bpmの単位まで正確に解析するため、10分程度の曲であれば楽曲の最初から最後までビートのズレを感じることはありません。

### 3. 盛り上がり度を数値化

テンポ解析時に出力される情報をもとに、音楽の盛り上がり度を数値化します。

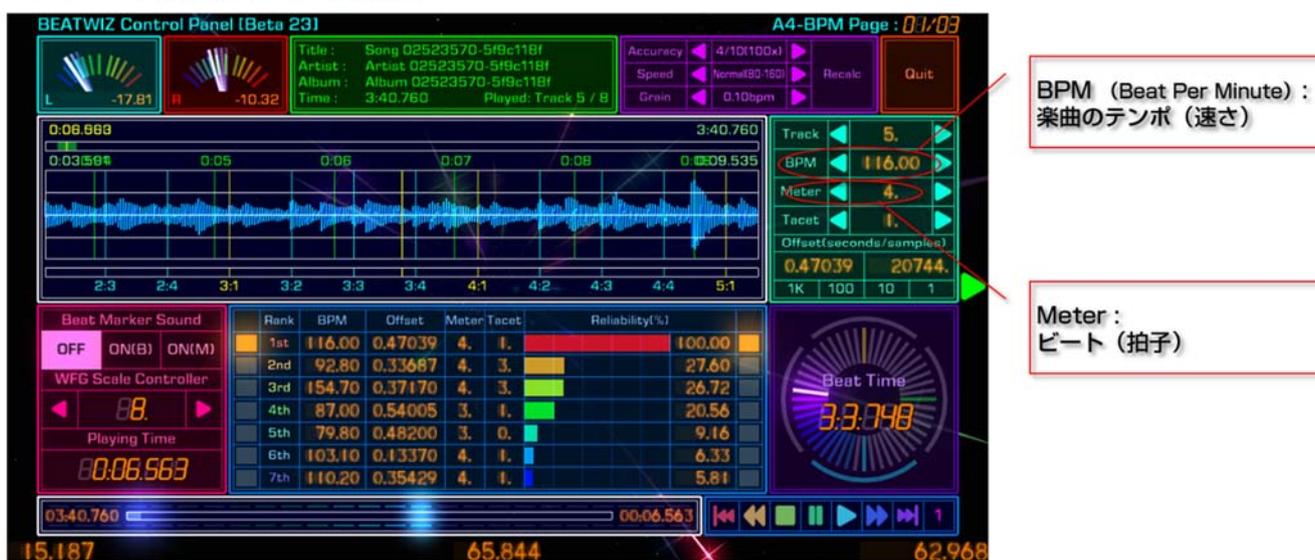
### 4. 楽器の発音タイミングを検出

バスドラムなどの特定の打楽器の発音タイミングを検出します。

### 5. 動作が軽く様々な機器に実装可能

PCやゲーム機はもちろん、携帯ゲーム機やスマートフォン、組込み用機器など、限定された計算資源しか持たないハードにも組み込めるように、軽く設計されています。

## ■ テンポ解析(BPM解析)



(2)

## ■ サビ(盛り上がり)解析



楽曲の盛り上がり度  
をグラフで表示

## ■ 「BEATWIZ」の製品紹介ページ

<http://www.cri-mw.co.jp/product/amusement/beatwiz/index.html>

## ■ 「BEATWIZ」に関するお問い合わせ

<http://www.cri-mw.co.jp/contact/>

## ■ 東京ゲームショウ 2015 CRI・ミドルウェア出展概要

CRIブースにて「BEATWIZ」のデモ展示を行います。「BEATWIZ」の楽曲解析の様子がビジュアルでわかるビジュアルライザーツールや、好きな楽曲解析データから自動で音楽ゲームが生成されるサンプルデモをご用意しています。

イベント名称 : 東京ゲームショウ 2015 ビジネスデイ

イベント会場 : 幕張メッセ

CRI出展日時 : 2015年9月17日(木)～18日(金) 10:00～17:00

CRI出展場所 : Hall3 ビジネスソリューションコーナー 3-N18

CRI出展情報(ウェブ) : <http://www.cri-mw.co.jp/event/2015/tgs2015.html>

※注意 : 東京ゲームショウ 2015 の「ビジネスデイ」は、ゲームビジネス関係者のみを対象としております。それ以外の仕事に従事している方や、18歳未満の方、学生の方はご入場いただけませんのでご注意ください。

# NEWS RELEASE



CRI・ミドルウェアは、多彩なツール&ミドルウェア製品群「CRIWARE」を通じて、開発者の皆様が創る驚きや感動の表現をサポートするとともに、事業拡大や開発効率化にも貢献してまいります。



※「Xbox One」は、米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。  
※「PlayStation」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標または商標です。  
※CRI・ミドルウェア、CRI・ミドルウェアロゴ、「CRIWARE」、「BEATWIZ」は、日本およびその他の国における株式会社CRI・ミドルウェアの商標または登録商標です。  
※その他、文中に記載されている会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

以 上

本リリースに関するお問い合わせ先  
**株式会社 CRI・ミドルウェア**  
担当：尾沢、伊勢田  
E-mail : [press@cri-mw.co.jp](mailto:press@cri-mw.co.jp)  
URL : <http://www.cri-mw.co.jp/>

(4)