

2016年7月27日

CRI Middleware

〒150-0002 东京都涉谷区涉谷 1-7-7

住友不动产青山通大厦 9层

URL <http://www.cri-mw.co.jp/>

## CRI 参与索尼互动娱乐有限公司 Japan Asia 的 中国游戏开发支援计划【中国之星计划】

CRI Middleware（本部位于东京都涉谷区，董事长总经理：押见正雄，以下称 CRI）作为领先的游戏中间件技术服务商，将参与由索尼互动娱乐有限公司 Japan Asia（以下称 SIEJA）主导的中国游戏开发支援计划【中国之星计划】。今日在中国上海举办了【2016 PlayStation 中国新闻发布会】，该发布会由 SIEJA 主办，会上公布了该支援计划。



(1)

CRI Middleware 〒150-0002 东京都涉谷区涉谷 1-7-7 住友不动产青山通大厦 9层

公司主页: URL <http://www.cri-mw.co.jp/> E-mail: [press@cri-mw.co.jp](mailto:press@cri-mw.co.jp)

通过该计划，SIEJA 与促进中国 PlayStation®平台以及软件事业发展的企业达成合作关系，共同为中国游戏开发者从游戏开发到上线销售提供游戏引擎、中间件等研发技术，提升品质基准的测试服务以及商业运营和资金支持服务，力求从技术层面到经营层面提供全线支持。通过此类活动为『打造全球通用的游戏内容(=Hero)』及『培养和发展中国软件行业』作出贡献。为项目的顺利推进，着眼全球，首先需要判断开发者是否具有打造“全球水准的游戏及团队”的潜力，在全球范围内实际销量超过 4000 万台的 PlayStation®4 平台将为该计划提供最全面的支持。

CRI 将作为【中国之星计划】的合作企业，为参与到该计划中的中国游戏开发者提供音视频中间件产品【CRIWARE】，从技术层面给予强有力的支持。【CRIWARE】已成为日本家庭游戏开发中使用的标准中间件产品，相信通过在中国的开发者中的广泛推广，会促进大量优秀的 PlayStation®游戏的诞生，为繁荣中国的游戏市场作出贡献。

## 【中国之星计划】的愿景

- 通过 PlayStation®平台打造出全球水准的成功的游戏内容
- 通过本计划培养和发展中国的游戏产业

## 各个合作伙伴的职责

### ◆SIEJA（筛选游戏内容、技术支持、商业运营支持）

- 筛选具备全球水准潜力的游戏内容和企业
- 提供 PlayStation®平台上的技术支持
- 商业运营方面整体的支持

### ◆CRI 及工具以及中间件提供商、品质及用户体验服务提供商（开发支持、提升品质及用户体验）

- 促进导入 PlayStation®平台游戏开发的优质技术
- 促进品质保证及用户体验的提升，提高品质管理
- 为提高中国的 PlayStation®平台游戏开发企业的整体水平提供支持

### ◆Whiz Partners（经营管理、资金调配）

- 从经营、管理者培养以及资金调配方面提供支持
- 游戏开发过程中的预算以及管理方面提供支持

## 【SIEJA 执行副总裁（亚洲总括）织田 博之先生作出以下讲话】

“中国有非常多优秀的游戏开发者希望开发出好的 PlayStation®游戏，让全世界的玩家都可以玩到自己的作品。打造优秀的作品需要强大的技术能力。多年来一直为日本游戏开发提供支持的【CRIWARE】音视频技术，也

一定可以为改善 PlayStation®平台游戏的开发环境作出贡献，打造成功的游戏作品，成为大家强有力的技术合作伙伴。”

【CRI Middleware 董事长兼总经理 押见 正雄作出以下讲话】

“【CRIWARE】是一款音视频技术解决方案，在过去的 20 年一直为日本高品质家庭游戏的开发提供支持。日本第一家创造了全球销量超过 1000 万份记录的知名游戏也在使用我们的产品。我们坚信这次的中国之星计划也一定可以打造出令全世界的玩家为之着迷的中国产游戏。游戏中有了高品质的音频及视频技术做支撑，会给玩家身临其境的感受。我们的产品【CRIWARE】已经被 3,300 款游戏所采用，它可以帮助您的游戏达到世界级的品质。我们非常荣幸可以参与到该计划中来，为中国的游戏产业贡献力量。”

## ■在中国游戏开发者大会（以下称 CGDC）上公布【中国之星计划】

SIE 上海将在 2016 年 7 月 28 日～7 月 29 日召开的专门面向中国游戏开发者的 2016 中国游戏开发者大会（CGDC）上公布【中国之星计划】，并对参与该计划的合作企业的产品及服务进行介绍。CRI 将展示使游戏表现力更丰富，开发更加有效的【CRIWARE】技术样本，同时董事长兼总经理押见将以『在主机游戏开发中综合声音系统的优越性』为题，与大家分享【CRIWARE】在游戏开发中的技术特色及要领。

CRI Middleware 正在通过多元化的工具及中间件产品【CRIWARE】帮助广大开发者创造出更多表现力丰富的作品，推动客户企业市场的拓展，帮助其提高开发效率。同时为世界游戏产业的发展贡献力量。



※【PlayStation】为索尼互动娱乐有限公司的注册商标。  
※SIEJA：作为索尼互动娱乐有限公司的分公司负责日本及亚洲各国和地区的销售及市场工作。  
※CRI Middleware、CRI Middleware 的标识、【CRIWARE】为 CRI Middleware 在日本及其他国家的商标或注册商标。  
※此外，文中记载的公司名称以及商品名称皆为各公司的商标或者注册商标。

公告详情请咨询

株式会社 CRI・ミドルウェア

负责人：尾沢、伊勢田

E-mail: [press@cri-mw.co.jp](mailto:press@cri-mw.co.jp)

URL: <http://www.cri-mw.co.jp/>

(3)