

2019年3月20日
株式会社CRI・ミドルウェア
(コード番号：3698、東証マザーズ)

CRI、Googleが提供する 新世代ゲームプラットフォーム向けにミドルウェアを提供

ゲーム開発向けに音声・映像のミドルウェアブランド「CRIWARE®」を展開する株式会社CRI・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：押見正雄、証券コード：3698、以下「CRI」）は、Googleが提供する新世代ゲームプラットフォーム「Stadia」に対応した各種ミドルウェアを本日より提供開始いたします。

「Stadia」は、Chromecastを接続した大画面のテレビ、ノートパソコン、デスクトップ、タブレット、スマートフォンを利用したゲームプレイを可能にします。

「Stadia」に対応するミドルウェアは、統合型サウンドミドルウェア「CRI ADX®2」および高画質・高機能ムービーミドルウェア「CRI Sofdec®2」の2製品となっており、両製品はマルチプラットフォーム開発に対応し、スマートフォン、コンソール機等、様々なプラットフォームで累計4,600を超えるタイトルに採用されている、ゲーム開発のデファクトスタンダードミドルウェアです。

新しいプラットフォームにいち早く対応することで、ゲーム開発者の方に快適なゲーム開発環境を提供し、ゲームパブリッシャー、ディベロッパーの方々の事業拡大に貢献します。



NEWS RELEASE

■ 「CRI ADX2」 について

クロスプラットフォーム開発に対応した、ゲーム開発向けの統合型サウンドミドルウェアです。高機能かつ操作性の高いサウンドオーサリングツールと、高圧縮・高音質・低負荷で扱いやすいコーデックを備えています。ゲーム開発で要求される多様なサウンド演出を手軽に実現します。

詳細は以下 URL をご参照ください。

<https://game.criware.jp/products/adx2/>

■ 「CRI Sofdec2」 について

クロスプラットフォームに対応した、ゲーム開発向けのムービーミドルウェアです。ハードウェアの性能を最大限に引き出し、ムービー再生とゲームプレイの融合を実現します。

詳細は以下 URL をご参照ください。

<https://game.criware.jp/products/sofdec2/>

【株式会社CRI・ミドルウェアについて】

「音と映像で社会を豊かに」を企業理念として、主に音声・映像関連の研究開発を行い、その成果をミドルウェア製品ブランド「CRIWARE」として、ゲーム分野や組込み分野を中心にさまざまな分野に展開しています。CRIは、「CRIWARE」を通じて、ユーザビリティの向上、クオリティ向上のための技術やソリューションを提供し、開発者の皆様の課題解決をサポートするとともに、エンドユーザーのユーザビリティの向上をサポートしてまいります。

<https://www.cri-mw.co.jp/>

※CRI、CRIWAREロゴ、「CRIWARE」、「ADX」、「Sofdec」は、日本およびその他の国における株式会社CRI・ミドルウェアの商標または登録商標です。

※Google、Chromecastは、Google LLCの商標です。

※その他、文中に記載されている会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

以 上

<p>本リリースに関するお問い合わせ先 株式会社 CRI・ミドルウェア 広報担当 E-mail : press@cri-mw.co.jp URL : https://www.cri-mw.co.jp/</p>	<p>製品に関するお問い合わせ先 株式会社 CRI・ミドルウェア 営業担当 Web フォーム（ゲーム開発向け）： https://www.cri-mw.co.jp/contact/</p>
---	---