

2019年11月21日
株式会社CRI・ミドルウェア
(コード番号：3698、東証マザーズ)

CRIのゲーム開発向けミドルウェア「CRIWARE」が Google「Stadia」のローンチから大型2タイトルで採用 ～「FINAL FANTASY XV」および「Destiny 2」に採用～

株式会社CRI・ミドルウェア（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：押見正雄、証券コード：3698、以下「CRI」）が提供するゲーム開発向けミドルウェア「CRIWARE®」が、2019年11月19日から日本を除く世界14か国で開始された、Googleのクラウドゲームサービス「Stadia」のローンチタイトル22本のうち、日本の株式会社スクウェア・エニックス（以下「スクウェア・エニックス」）の「FINAL FANTASY XV（ファイナルファンタジーフィフティーン）」および、米国のBungie, Inc.（以下「Bungie」）の「Destiny 2（ディスティニーツー）」の2本に採用されました。



「FINAL FANTASY XV」は、スクウェア・エニックスより2016年11月29日に発売されたRPGで、ファイナルファンタジーシリーズのナンバリングタイトル第15作目の作品です。CRIは、独自開発の高圧縮・高音質・低負荷の音声コーデック「HCA（High Compression Audio）」をスクウェア・エニックスのサウンドシステムに標準音声コーデックとして提供し、臨場感溢れるゲームサウンドの一層の充実に貢献しています。

「Destiny 2」は、Bungieが開発・販売するオンラインのマルチプレイヤー・シューティングゲームです。CRIは、2014年に販売開始された前作から「CRIWARE」を提供し、Destinyシリーズがこだわる映像美をサポートしております。

【株式会社CRI・ミドルウェアについて】

「音と映像で社会を豊かに」を企業理念として、主に音声・映像関連の研究開発を行い、その成果をミドルウェア製品ブランド「CRIWARE」として、ゲーム分野や組込み分野を中心にさまざまな分野に展開しています。CRIは、「CRIWARE」を通じて、ユーザビリティの向上、クオリティ向上のための技術やソリューションを提供し、開発者の皆様の課題解決をサポートするとともに、エンドユーザーのユーザビリティの向上をサポートしてまいります。

<https://www.cri-mw.co.jp/>

© 2019 Bungie, Inc. All rights reserved. Destiny, the Destiny Logo, Bungie and the Bungie Logo are among the trademarks of Bungie, Inc.

※Google、Stadia は、Google LLC の商標です。

※SQUARE ENIX および SQUARE ENIX ロゴ、ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※CRI、CRIWARE ロゴ、「CRIWARE」は、日本およびその他の国における株式会社CRI・ミドルウェアの商標または登録商標です。

※その他、文中に記載されている会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

以 上

<p>本リリースに関するお問い合わせ先 株式会社 CRI・ミドルウェア 広報担当 E-mail : press@cri-mw.co.jp URL : https://www.cri-mw.co.jp/</p>	<p>製品に関するお問い合わせ先 株式会社 CRI・ミドルウェア 営業担当 Web フォーム（ゲーム開発向け）： https://www.cri-mw.co.jp/contact/</p>
---	---