CRIWARE　3DS パッケージソフト向け料金体系

課金方式

CRIWARE 採用の決定後、タイトル発売日の３か月前までに、所定の書面にてその旨を通知いただきます。

許諾料金は「タイトル」と「販売地域」ごとに、それぞれ次の課金方式から自由に選べます。

ロイヤルティー方式

「製造発注本数」＋「ダウンロード販売数」に連動して許諾料をお支払いいただく方式です。※いずれもロゴ表示時、税別

・「ADX2」採用　　初期費用**３７万円**，１万本目以降のロイヤルティー**１７円／本**

・「ADX2」「Sofdec2」採用　初期費用**４２万円**，１万本目以降のロイヤルティー**２２円／本**

一括ライセンス方式

製造本数に関係なく、一括でお支払いいただく方式です。※いずれもロゴ表示時、税別

・「ADX2」採用　　一括　**１９０万円**

・「ADX2」「Sofdec2」採用　一括　**２４０万円**

料金体系の詳細

(1)　基本料金は、販売地域ごとに、**２０万円**とします。

(2)　ロイヤルティー方式の最低保証本数は、販売地域ごとに、製造本数に拘わらず**１万本**とします。

(3)　一括ライセンス方式の許諾料は、販売地域ごとに、**基本料金＋１０万本分**とします。

(4)　世界を「**日本、北米、その他**」の３つの地域に分け、それぞれで許諾料を設定します。

ライセンス項目		許諾料単価
基本ライセンス『CRI ADX2』 (『ファイルマジック PRO』含む)	1 本目～100,000 本	20 円/本
	100,001 本目～	10 円/本
『CRI Sofdec2』		+5 円／本
商標表示（ロゴ）	画面（起動時）	▲2 円／本
	印刷物（パッケージ裏）	▲1 円／本

お支払条件

(1) ロイヤルティー方式の初期費用のお支払いは、申請の翌々月末までとなります。

発売後、毎年３，６，９，１２月末日で製造本数を締め、指定の書面にて**５営業日内に**ご報告いただきます。

報告の合計本数が M.G.分を超えて以降から、追加製造分のご請求となります。お支払いは、締めの翌々月末までです。

(2)一括ライセンス方式のお支払いは、申請の翌月末までとなります。

基本無料・アイテム課金タイトルは、別途の**「F2P タイトル向け料金体系」**の対象となります。

PS4、PS3、PS Vita、Wii U、Xbox One、Xbox360、PC タイトルは、別途の**「パッケージソフト向け料金体系」**の対象となります。詳細な

株式会社ＣＲＩ・ミドルウェア

〒150-0002　東京都渋谷区渋谷 1-7-7　住友不動産青山通ビル９階

TEL▶03-6418-7081　FAX▶03-6418-7082　http://www.cri-mw.co.jp/

お見積もりにつきましては、お問い合わせフォーム(　http://www.cri-mw.co.jp/contact/　)からお気軽にご連絡下さい。

※本カタログの内容は 2014 年 9 月 22 日現在のものです。