

CRIWARE パッケージソフト向け料金体系

PS4、PS3、PS Vita、Switch、Wii U、Xbox One、Xbox360、PC 向け

課金方式

CRIWARE 採用の決定後、タイトル発売日の3か月前までに、所定の書面にてその旨を通知いただきます。

許諾料金は「販売地域」と「機種」ごとに、それぞれ次の課金方式から自由に選べます。

ロイヤルティー方式

「製造発注本数」と「ダウンロード販売数」に連動して許諾料をお支払いいただきます。また、発売前に初期費用としてM.G.(ミニマムギャランティ)を設定します。M.G.分のお支払いは、申請の翌々月末までとなります。

製造本数は、毎年3、6、9、12月末日で締め、指定の書面にて5営業日以内にご報告いただきます。報告の合計本数がM.G.分を超えて以降から、追加製造分のご請求となります。お支払いは、締めの翌々月末までです。

対象機種が PS Vita でのご利用の場合はM.G.が0本となります。

一括ライセンス方式

製造本数に関係なく、一括でお支払いいただきます。お支払は、申請の翌月末までとなります。

許諾料単価

ライセンス項目		許諾料単価
基本ライセンス『CRI ADX2』（『ファイルマジック PRO』含む）		30 円/本
『CRI Sofdec2』		+5 円/本
商標表示（ロゴ）	画面（起動時）	▲4 円/本
	印刷物（パッケージ裏）	▲1 円/本

許諾料テーブルと販売地域

世界を「日本、北米、その他」の3つの地域に分け、それぞれで許諾料を設定します。

機種	課金方式	1 地域目	2 地域目	3 地域目
1 機種目	ロイヤルティー方式（M.G.）	3 万本	3 万本	3 万本
	一括ライセンス方式	15 万本	7.5 万本	7.5 万本
2 機種目	ロイヤルティー方式（M.G.）	3 万本	3 万本	3 万本
	一括ライセンス方式	12 万本	6 万本	6 万本

基本無料・アイテム課金タイトルは、別途の「F2P タイトル向け料金体系」の対象となります。

3DS タイトルは、別途の「CRIWARE 3DS パッケージソフト向け料金体系」の対象となります。

詳細なお見積もりにつきましては、お問い合わせフォーム(<http://www.cri-mw.co.jp/contact/>)からお気軽にご連絡下さい。

株式会社 C R I ・ ミドルウェア

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 1-7-7 住友不動産青山通ビル 9 階

TEL▶03-6418-7081 FAX▶03-6418-7082 <http://www.cri-mw.co.jp/>

